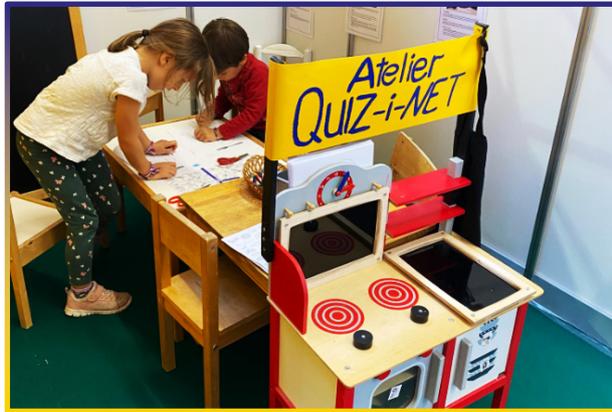


Atelier Quiz-i-Net

Une série de mini-postes pour comprendre le travail et le rôle des principaux acteurs de l'alimentation, du producteur au consommateur



Description

Actuellement seul deux postes sont disponibles :

Le Producteur, qui propose dans un quiz digital – tout en image – de reconnaître d'où viennent les aliments qu'ils rencontrent tous les jours ;

Le Consommateur, qui invite à créer son assiette idéale à l'aide d'une planche d'autocollants d'aliments (en noir et blanc) et d'une palette de feutres et de crayons, permettant ensuite d'interagir sur ses choix, ses envies et ses besoins.

Objectifs / Apprentissages

- Reconnaître l'origine des aliments
- Comprendre ses goûts et ses envies, les confronter aux besoins du corps
- Créer un terrain de discussion autour des habitudes alimentaires et apprendre à se questionner

Nombre de participants

L'atelier permet actuellement d'accueillir de **1 à 5 participants**.

Durée de jeu

L'atelier peut durer jusqu'à **30 minutes**, en fonction du temps consacré à la réalisation de l'assiette et du nombre de passage dans le quiz.

Âge requis et spécificités

L'atelier est adapté pour des enfants de **3 à 8 ans**.